



Cristal 16 Séquences

- 15 SÉQUENCES DE FEU
- 1 BOUQUET FINAL

1. ANNONCE

1 batterie de 16 coups de tonnerre calibre 30 mm.

2. POLIA

Des tirs de bombes aux effets et couleurs assortis explosent dans la nuit, en 3 postes.

3. COSSUS

Tir soutenu en salves éventailées de comètes avec bouquets rubis et palmes or.

4. ROSEE

Des comètes roses se fragmentent en de multiples araignées pastel.

5. ACHINE

Des bouquets rose pastel et bleu azur pétillent dans la nuit, en 2 postes.

6. ATOLMIS

Des salves éventailées d'étincelles argentées jaillissant du sol sont surmontées de somptueux bouquets azur.

7. VERDOYANTE

Des explosions de pluie émeraude scintillent dans la nuit, en 2 postes.

8. POLYODON

Des salves éventailées d'étoiles scintillantes dorées jaillissent du sol surmontées par des bouquets parme.

9. OEDIPE

Une succession rapide de bouquets orange et azur explosent dans la nuit.

10. VANESSE

Des comètes craquelantes explosent en de larges arabesques de cascades crépitantes dorées, en 2 postes.

11. BACCHANTE

Tir en balayage de comètes parme, émeraude, or et argent scintillantes.

12. NACRES

Des comètes explosent en de magnifiques bouquets scintillants dorés.

13. FAGELLA

Des palmiers parme se déploient dans la nuit, en 2 postes.

14. SATURNIA

Des explosions intenses d'étincelles crépitantes forment des nuages crackers dorés.

15. RAQUETTE

Tirs soutenus de bouquets or, argent, rubis, émeraude, en 2 postes.



FAGELLA



VERDOYANTE



ACHINE



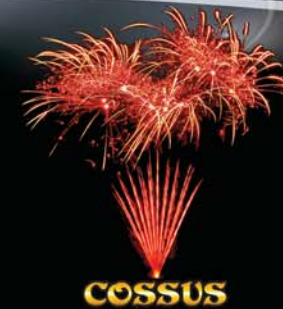
POLIA



OEDIPE



POLYODON



COSSUS



SATURNIA



RAQUETTE



1 BOUQUET FINAL

Par le tir allant en s'amplifiant de bombes calibre 30 mm, comètes multicolores et éclairs détonants.

GAMME
Privilège